



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE
Via Vicinato, n. 39 – 81010 Gioia Sannitica (CE)

☎ tel 0823 – 915019 🖨 e-mail: CEIC813005@istruzione.it
Codice Meccanografico: CEIC813005 Codice fiscale: 82000980613
Sito web: <https://www.icsgioiasannitica.edu.it>



Circolare n. 36

Gioia Sannitica 04/11/2020

Ai Genitori

Agli Alunni

Ai Docenti

Scuola Primaria (classi IV e V)

Scuola Secondaria di Primo grado

Plessi di Gioia Sannitica - San Potito S. – Madonna del Bagno

AI DSGA

Al sito web

Oggetto: “Giochi d’autunno”, gara di Matematica.

• Si comunica che **lunedì 16 novembre 2020 alle ore 17.00** si terrà la gara dei GIOCHI MATEMATICI D’AUTUNNO organizzata dal Centro di Ricerca PRISTEM dell’Università Bocconi, **IN MODALITÀ ONLINE**, rivolta agli alunni, che si sono iscritti alla competizione, della:

- Scuola Primaria (classi IV e V) **Categoria CE**
- Scuola Secondaria di I grado classi I-II **Categoria C1**
- Scuola Secondaria di I grado classi III **Categoria C2**

❖ **Allenamento:** E’ possibile “allenarsi” alla gara attraverso la piattaforma dei giochi matematici <https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/>.

Per accedere alla piattaforma i genitori/tutori degli alunni iscritti alla Gara devono collegarsi con il PC/tablet/smartphone, e procedere alla registrazione, inserendo i dati personali del genitore e dell’alunno, una mail privata (che può essere la stessa per alunno e genitore) e fornendo una password da utilizzare tutte le volte che si accede alla piattaforma per gli allenamenti. (Si evidenzia che la mail fornita dovrà essere una mail privata e NON la mail fornita dalla scuola @icsgioiasannitica.edu.it). La mail verrà utilizzata solo ed esclusivamente per la registrazione al sito, non per la competizione.

Dopo la registrazione, accedendo alla piattaforma, sarà possibile visualizzare le competizioni e le esercitazioni disponibili a cui gli alunni **dovranno iscriversi prima dell'inizio della gara** fornendo il dato di categoria di appartenenza.

Sulla piattaforma è disponibile l'accesso al servizio di assistenza (assistenza@giochimatematici.unibocconi.it) che seguirà gli alunni nelle fasi di registrazione e utilizzo del portale fino all'inizio della gara.

Sulla piattaforma, dopo la registrazione e l'indicazione della categoria di pertinenza saranno disponibili i testi di alcuni quesiti simili (per grado di difficoltà) a quelli della gara, con i quali i concorrenti potranno misurarsi e valutare la loro "forma" a una settimana dalla competizione. A differenza della gara, i testi rimarranno disponibili (con la possibilità di inviare le soluzioni) per 3 giorni; al termine di questo periodo, ogni concorrente potrà visionare l'esito dell'allenamento (numero delle risposte corrette).

L'allenamento servirà anche per prendere familiarità con la piattaforma.

Dal 6 novembre in poi, sempre sulla piattaforma

<https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/>, i concorrenti potranno visionare le risposte corrette ai quesiti dell'allenamento.

❖ **Gara:** In riferimento alla gara si prevede la seguente organizzazione:

- Il 16 novembre alle ore 17.00 gli alunni coinvolti, utilizzando le proprie credenziali ed un codice (che sarà comunicato ai Genitori dal coordinatore di classe), accederanno ai quesiti della categoria di pertinenza e ad eventuali precisazioni. Le soluzioni dovranno essere inviate entro 60 minuti per la Categoria CE (per gli allievi di quarta e quinta primaria) ed entro 90 minuti per la categoria C1 (per gli studenti di prima e seconda secondaria di I grado) e per la categoria C2 (per gli studenti delle classi terze della secondaria di I grado).
- **Gli alunni potranno utilizzare: forbici, righello, compasso, fogli millimetrati o fogli a quadretti, colla ecc.**
- **NON potranno utilizzare le calcolatrici, i testi, le tavole numeriche, i cellulari.**

RISULTATI E CLASSIFICHE. Alla fine della gara, i concorrenti potranno visionare sul profilo personale della piattaforma il resoconto delle proprie risposte e, il giorno dopo, sulla piattaforma <https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/> le soluzioni dei quesiti. Avranno così a disposizione 3

giorni per chiedere (all'indirizzo mail assistenza@giochimatematici.unibocconi.it) chiarimenti sulla valutazione della propria prova.

Entro la fine di novembre, il responsabile d'Istituto riceverà la classifica completa dei concorrenti della sua scuola con l'indicazione del numero dei quesiti risolti correttamente, del punteggio e del tempo impiegato.

HELP DESK. Per tutto il mese di novembre sulla piattaforma dei giochi matematici sarà attivo l'help desk (via chat e via mail assistenza@giochimatematici.unibocconi.it) a cui i concorrenti potranno rivolgersi per ogni informazione e dubbio riguardante la piattaforma o l'organizzazione della gara.

I Coordinatori di classe avranno cura di trasmettere ai Genitori degli alunni coinvolti nella competizione la presente comunicazione.

Si ringrazia per la collaborazione.

Il Dirigente Scolastico

Rossella Patricia Migliore

*Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi dell'art. 3 c. 2 del D.Lgs. 39/93*